

## B1 主砲 対戦車 命中チャート



BRITISH TANK ACE  
EUROPE

© 2024 Compass Games, LLC

近射程	
2～7	命中
8～12	はずれ

中射程	
2～6	命中
7～12	はずれ

遠射程	
2～5	命中
6～12	はずれ

### 主砲vs.AT/INF:

・AT、HT、装輪式車両へのHE又はWP弾の命中は、常に撃破する。はずれは、砲を分散状態にする。

・INFへのHE又はWP弾の命中は、1ステップ損失と分散状態をもたらす。はずれは、これらに分散状態のみをもたらす。

B1修正:	+1 煙幕1	+1 発砲者が閉鎖状態
-1 砲術技能	+2 煙幕2	+1 分散状態のAT
-1 以前の目標	+1 降雨	+1 目標が車体遮蔽

## B2 HE/MG 攻撃チャート



	INF	装輪式／HT*	MG vs. AT砲	戦車／SPG
2	2	DE	DE	B
3	2	DE	DE	B
4	1+S	IMM	DE	B
5	1+S	IMM	DE	-
6	1+S	S	S	-
7	S	S	S	-
8	S	S	S	-
9	S	-	S	-
10	-	-	-	-
11	-	-	-	-
12	ST	ST	ST	ST

### B2 説明:

# INFステップ損失	S 分散状態
DE 撃破	IMM 走行不能
ST 停止(給弾不良)†	B ハッチ閉鎖を強制

\*50口径機関銃のみがHTに効果を持つ。

†停止結果は、素の12のサイの目でのみ発生し、MG射撃にのみ影響し、HE主砲射撃には適用しない。敵ユニットは、この結果を無視する。

B: 敵の戦車／車両にハッチ閉鎖を強制する。Bの結果を受けたプレイヤーは、表B7上で負傷の可能性チェックしなければならない。

### B2 修正:

	+1 降雨
-1 以前の目標	+1 泥濘(HE)
-1 砲術技能	+1 発砲者が閉鎖状態
-1 37mm散弾	+1 塹壕化INF
+1 煙幕1	+1 発砲者がステップ損失
+2 煙幕2	+1 発砲者が分散状態
+2 市街地(泥濘／降雪／林のdrmを置き換える)	

2未満のサイの目=2、12を超えるサイの目=12。

## B3 主砲/AT 貫通チャート



	2cm又は貫通値<装甲	貫通値=装甲	貫通値>装甲
2	効果なし	効果なし	効果なし
3	効果なし	効果なし	IMM**
4	効果なし	効果なし	DE
5	効果なし	効果なし	DE
6	効果なし	効果なし	DE
7	効果なし	効果なし	DE
8	効果なし	IMM	DE
9	B	IMM**	DE
10	IMM+B	DE	DE
11	IMM**+B	DE	DE
12	DE	DE	DE

### B3 指定:

命中を受けた後、装甲目標の正面に被弾していたら1d6を振る。1～2=砲塔装甲命中、3～6=車体装甲命中。目標が車体遮蔽であると、全ての命中が砲塔装甲。側面への全ての命中は、たとえ車体遮蔽であっても、常に側面装甲(砲塔側面)。修正後の貫通値vs.目標の装甲を比較する。

### B3 注釈:

貫通値への射程の影響: 遠射程-1、近射程+1

特殊AP弾: 全射程で砲の貫通値に+1を加える。

WP: 命中は、追加1d6の「1」の目で戦車又はSPGを撃破し、装輪式車両、HT、AT砲は常に撃破される。命中したか否かにかかわらず、煙幕-2マーカーも置く。

IMMの結果は、vs. 車体遮蔽には効果なしとして扱われる。

\*\*照準技能は、IMM\*\*の結果をDE結果に変換する。